



Ref: 3047

13 SEPT 2021

## **Appel à candidature pour le recrutement D'un développeur en informatique**

### **1. CONTEXTE DE LA MISSION**

Dans le cadre de l'exécution des activités du Laboratoire Milieu Marin, l'Institut National des Sciences et Technologies de la Mer (INSTM), compte recruter un développeur en informatique pour le besoin du laboratoire LMM.

### **2. MISSION ET PRINCIPALES TÂCHES**

L'INSTM recrute sur le compte du laboratoire LMM, un informaticien pour améliorer la base de données BASSIANA déjà mise en place.

Le candidat (e) travaillera à plein temps dans le cadre du projet et aura notamment pour tâches :

- Entretenir et alimenter la base de données BASSIANA;
- Supporter l'équipe IMAS-Ichkeul et Co-Evolve4BG dans les aspects informatiques ;

Cette liste n'est pas exhaustive et ne reprend que les activités principales. Toutes autres activités devront être réalisées en fonction de la demande et des besoins du projet.

### **3. RÉMUNÉRATION ET MODALITÉS DE PAIEMENT**

- Le salaire mensuel brut prévu est de **900** Dinars Tunisiens et sera imputé sur le budget du laboratoire LMM.
- Les honoraires sont payés au contractant par virements bancaires sur son compte en Tunisie.

### **4. DURÉE ET DATE D'EFFET DE LA COLLABORATION**

- Le (La) candidat(e) retenu(e) est recruté (e) pour une période **12 mois** non renouvelable.
- Le contrat entre le Directeur Général de l'INSTM et le contractant prend effet à partir de la date de sa signature par les deux parties.



## 5. MÉTHODOLOGIE DE SÉLECTION

- Les candidatures présentées dans les délais prévus et qui respectent les modalités indiquées dans l'article 7, seront examinées par une commission dont les membres seront fixés par une décision du Directeur Général de l'Institut National des Sciences et Technologies de la Mer.
- Seuls les candidats qui remplissent les conditions détaillées dans l'article 5 seront admis à la sélection.

Critère de sélection	Notation	Notation Max
<b>Formation validée par un diplôme en informatique OU équivalent :</b> -Non-titulaire d'une Licence ou diplôme de Technicien (Bac+3) -Titulaire d'une Licence ou diplôme de Technicien (Bac+3).	0 Points 30 Points	30 Points
<b>Bonne connaissance en développement WEB avec Java et JavaScript</b> -Non-titulaire d'attestation/justification/certification -Titulaire d'attestation/justification/certification	0 Points 40 Points	40 Points
<b>Bonne connaissance en PYTHON</b> -Non-titulaire d'attestation/justification/certification -Titulaire d'attestation/justification/certification	0 Points 30 points	30 Points

-L'attribution de note sera basée sur la présentation de pièces justificatives (copies des diplômes, des attestations, rapports, etc).

## 6. DÉLAI ET CONTENU DU DOSSIER DE CANDIDATURE

Le dossier de candidature doit parvenir à l'INSTM sous pli fermé, et ce par courrier recommandé ou par rapide-post ou remis directement au Bureau d'Ordre Central de l'INSTM (contre décharge) à l'adresse suivante :

Institut National des Sciences et Technologies de la Mer  
28 Rue 2 Mars 1934, 2025 -Carthage Salammbô, Tunis- Tunisie

Portant la mention suivante :

**«À ne pas ouvrir»**

**Appel à candidature pour le recrutement d'un(e) développeur en informatique**

Au plus tard le **15 OCTOBRE 2021 à 12h00**

1. **Pièce N °1:** Une copie de la Carte d'Identité Nationale,
2. **Pièce N °2:** Un Curriculum Vitae détaillé,
3. **Pièce N °3:** Une copie des diplômes,
4. **Pièce N °4:** Une copie des documents/attestations/justification/certification

-Les candidatures reçues après la date et l'heure susmentionnés ne seront pas prises en considération.



**INSTM**

---

## 7. MENTIONS SUPPLEMENTAIRES

L'INSTM se réserve le droit de vérifier toute déclaration faite par le candidat avant la signature du contrat.

**Chef du Laboratoire  
Milieu Marin**

**Directeur Général**  
Institut National des Sciences et  
Technologies de la Mer

Le Directeur Général de l'Institut National  
des Sciences et Technologies de la Mer

Signé: Hechmi MISSAOUI