



Ref 148

4 FEV 2025

Appel à Candidature pour le Recrutement D'un Technicien en Informatique

1. CONTEXTE DE LA MISSION

Dans le cadre de l'exécution des activités du Laboratoire Milieu Marin, l'Institut National des Sciences et Technologies de la Mer (INSTM), compte recruter un technicien en informatique.

2. MISSION ET PRINCIPALES TÂCHES

L'INSTM recrute sur le compte du laboratoire LMM, un technicien en informaticien pour améliorer la base de données BASSIANA, déjà mise en place, et implanter un système de prévision de certains paramètres.

Le candidat (e) travaillera à plein temps dans le cadre du projet et aura notamment pour tâches :

- Entretien et alimenter la base de données BASSIANA;
- Mettre en place un système de prévision des paramètres.

Cette liste n'est pas exhaustive et ne reprend que les activités principales. Toutes autres activités devront être réalisées en fonction de la demande et des besoins.

3. RÉMUNÉRATION ET MODALITÉS DE PAIEMENT

- Le salaire mensuel brut prévu est de **1100** Dinars Tunisiens et sera imputé sur le budget du laboratoire LMM.
- Les honoraires sont payés au contractant par virements bancaires sur son compte en Tunisie.

4. DURÉE ET DATE D'EFFET DE LA COLLABORATION

- Le (La) candidat(e) retenu(e) est recruté (e) pour une période **12 mois** non renouvelable.
- Le contrat entre le Directeur Général de l'INSTM et le contractant prend effet à partir de la date de sa signature par les deux parties.



5. MÉTHODOLOGIE DE SÉLECTION

- Les candidatures présentées dans les délais prévus et qui respectent les modalités indiquées dans l'article 6 seront examinées par une commission dont les membres seront fixés par une décision du Directeur Général de l'Institut National des Sciences et Technologies de la Mer.
- Seuls les candidats qui remplissent les conditions détaillées dans l'article 5 seront admis à la sélection.

Critère de sélection	Notation	Notation Max
Baccalauréat -Titulaire d'un baccalauréat en science expérimental ou équivalent. -Titulaire d'un baccalauréat en Informatique ou mathématique.	10 Points 20 Points	20
Formation validée par un diplôme en informatique OU équivalent : -Titulaire d'une Licence ou diplôme de Technicien BTS -Titulaire d'une Licence ou Diplôme de Technicien (Bac+3).	10 Points 20 Points	20 Points
Bonne connaissance en Base de Données (SQL, MySQL, Oracle) -Formation validée de 2 modules (Attestation/justification/certification) -Formation validée de 2=< (Attestation/justification/certification)	20 Points 40 Points	40 Points
Bonne connaissance en Langues (Anglais) -Titulaire d'une attestation/justification/certification délivrée par un centre de formation ou équivalent -Titulaire d'attestation/justification/certification niveau délivrée par un organisme international	10 Points 20 points	20 Points

-L'attribution de note sera basée sur la présentation de pièces justificatives (copies des diplômes, des attestations, rapports, etc).

6. DÉLAI ET CONTENU DU DOSSIER DE CANDIDATURE

Le dossier de candidature doit parvenir à l'INSTM sous plis fermé, et ce par courrier recommandé ou par rapide-post ou remis directement au Bureau d'Ordre Central de l'INSTM (contre décharge) à l'adresse suivante :

Institut National des Sciences et Technologies de la Mer
28 Rue 2 Mars 1934, 2025 -Carthage Salammbô, Tunis- Tunisie

Portant la mention suivante :

«À ne pas ouvrir»
Appel à candidature pour le recrutement d'un(e) développeur en informatique



Au plus tard le **10 Mars 2025 à 12h00**

1. **Pièce N °1:** Une copie de la Carte d'Identité Nationale,
2. **Pièce N °2:** Un Curriculum Vitae détaillé,
3. **Pièce N °3:** Une copie des diplômes,
4. **Pièce N °4:** Une copie des documents/attestations/justification/certification

-Les candidatures reçues après la date et l'horaire susmentionnés ne seront pas prises en considération.

7. MENTIONS SUPPLEMENTAIRES

L'INSTM se réserve le droit de vérifier toute déclaration faite par le candidat avant la signature du contrat.

**Chef du Laboratoire
Milieu Marin**

Directeur Général
Institut National des Sciences et
Technologies de la Mer

